

## Journée d'étude

# Jeux électroniques et inclusion sociale

*Quelles réponses du travail social à ces phénomènes de la société moderne ?  
Quels usages éducatifs et sociaux des jeux ?*

Jeudi 21 novembre 2013

La journée d'étude est organisée par l'IRTS Ile-de-France Montrouge Neuilly-sur-Marne & l'Université Paris 13\*.

Au cours des dernières décennies, le phénomène des jeux électroniques a pris une ampleur sans commune mesure tous les autres types de loisir. Souvent abordé sous un angle négatif, sur le plan de ses conséquences psychique, économique et éducative, l'impact du jeu reste méconnu tant en termes culturels qu'au regard de son intérêt comme source de plaisir, d'apprentissage voire d'insertion sociale.

Les jeux en ligne peuvent-ils être mis au service de l'action sociale en tant que support de communication, ou d'outil de médiation et d'apprentissage, comme cela a été le cas pour d'autres formes d'activité ludique ? Quels en seraient les conditions et les écueils à éviter ? Dans la mesure où l'apparition du jeu électronique coïncide avec une mondialisation accrue, quelles réponses ont été inventées dans d'autres pays et notamment par des travailleurs sociaux du monde anglo-saxon ?

Prenant le contre-pied d'une vision parfois trop réductrice des effets néfastes du jeu en ligne, cette journée se propose de faire connaître les apports de chercheurs à la compréhension du phénomène. Elle permettra d'amorcer un nouveau chantier de recherches visant à mesurer son impact sur le travail social par une approche comparative et interculturelle.

## Public

Cette journée s'adresse aux professionnels du travail social, intervenant en milieu éducatif, responsables associatifs, élus, ainsi qu'aux chercheurs universitaires ou indépendants.

Un nombre de places limité est réservé aux étudiants de l'IRTS en lien avec le responsable de formation.

## Pré-programme

8h45 - Accueil convivial

9h15 - *Ouverture de la journée*

Introduction

Hervé Létang, Directeur général de l'IRTS

Présentation du déroulement de la journée.

John Ward, responsable alternance à l'IRTS, chercheur associé au Cridaf Pléiade

9h45 - *Perspectives juridiques, économiques et de santé publique - Loi Trucy*

- Anna Amato, juriste, consultante

- Philippe Portmann, Directeur du travail, ancien auditeur du cycle des hautes études sur le développement économique

10h15 - *Sociologie du jeu vidéo : que sait-on des pratiques vidéoludiques en France ?*

Vincent Berry, maître de conférences, Université Paris 13, membre du laboratoire EXPERICE

10h45 - Questions et débat avec les participants

11h00 - Pause

11h15 - *Les usages thérapeutiques du jeu : approche clinique et sociale*

Michael Stora, psychanalyste, cofondateur de l'observatoire des mondes numériques en sciences humaines - OMNS

11h45 - *Le jeu électronique comme outil de formation pour les travailleurs sociaux en protection de l'enfance*

David Schemmings, professeur en chaire du travail social, Université de Kent, Royaume-Uni, codirecteur du centre de protection de l'enfance, directeur d'évaluation de l'attachement désorganisé et de la maltraitance projet ADAM et du programme de protection de l'enfance pour le groupement de l'ouest Londres

12h15 - Questions et débat

12h30 - Déjeuner libre – Nombreuses possibilités à proximité

14h00 - Ateliers

**Atelier 1 - Jeux électroniques : Quelles formes de socialisation ? Quels liens avec les familles ?**

- Julie Brégeot, ludothécaire référente du secteur partenaires, espace ludique Marcel Aymé, Issy-les-Moulineaux

- Véronique Fanfant, responsable de la filière Éducateur de jeunes enfants, IRTS (sous réserve)

*Rapporteur : Nathalie Sanquirgo, formatrice IRTS*



## **Atelier 2 - "Serious games" : usages du jeu en formation**

En langue anglaise avec interprète.

- David Schemmings, professeur de travail social et co-animateur d'un jeu à usage formatif en protection de l'enfance, ainsi qu'un autre membre de son équipe (sous réserve)
- Vinciane Zabban, maître de conférence, Université Marne-la-Vallée, laboratoire LATTIS (sous réserve)

*Rapporteur : John Ward, responsable alternance à l'IRTS, chercheur associé au Cridaf Pléiade*

## **Atelier 3 - Usages thérapeutiques et réhabilitatives du jeu électronique : quelles approches cliniques pour quel travail social ?**

- Michael Stora, psychanalyste

*Rapporteur : Christian Jodeau, formateur à l'IRTS (sous réserve)*

15h30 – Pause

Présentation découverte de quelques jeux vidéos à visée éducative dans le Hall.

15h45 Restitution des ateliers

16h15 - **Table Ronde** Cette table ronde réunira les chercheurs et travailleurs sociaux ayant participé à la séance plénière.

17h00 - Clôture

## **Date, lieu, inscription**

Jeudi 21 novembre 2013 de 9h à 17h30

IRTS Ile-de-France Montrouge Neuilly-sur-Marne

150 avenue Paul Vaillant-Couturier

93330 **Neuilly-sur-Marne**

Participation aux frais 15 €.

Nombre de places limité.

### **Contact & inscription**

Inscription : Catherine Lecossier - Secrétariat du Directeur de site

+33 (0)1 49 44 67 15

[catherine.lecossier@irts-montrouge-neuillysurmarne.eu](mailto:catherine.lecossier@irts-montrouge-neuillysurmarne.eu)

Coordinateur : John Ward, responsable alternance à l'IRTS, chercheur associé au Cridaf Pléiade

+33 (0)1 49 44 67 23

[john.ward@irts-montrouge-neuillysurmarne.eu](mailto:john.ward@irts-montrouge-neuillysurmarne.eu)

\* Le CRIDAF - Centre de recherches interculturelles sur les domaines anglophones et francophones

l'UFR LSHS - Lettres sciences de l'homme et des sociétés

Pléiade - Centre de recherche pluridisciplinaire en lettres, sciences de l'homme et des sociétés